



E-Content

Instructional Media Centre
Maulana Azad National Urdu University
Gachibowli, Hyderabad - 32
T.S. India

Subject / Course – Physics

Paper : Mekaniyaat
Module Name/Title : Vectors Part-I



DEVELOPMENT TEAM

CONTENT	Zeenat Fatima
PRESENTATION	Zeenat Fatima
PRODUCER	Mohd. Mujahid Ali



Instructional Media Centre
Maulana Azad National Urdu University
Gachibowli, Hyderabad - 32
T.S. India



اکائی 1: ویکٹر الجبر، میزانیے اور سمتیوں کی ضرب

1.1 اغراض و مقاصد

یہ اکائی میزانیے اور سمتیوں سے واقف کراتی ہے اور اسکی تفہیم مثالوں کے ذریعہ ویکٹر الجبر کے تمام اصولوں کو سمجھاتی ہے۔ اس اکائی کو مکمل کر لینے کے بعد آپ اس قابل ہو جائیں گے کہ:-

- 1- ویکٹر الجبر کو سمجھ سکیں گے۔
- 2- میزانیے اور سمتوں کے درمیان امتیاز کر سکیں گے۔

1.2 تمہید

طبعی دنیا میں ہم طبیعی مقداروں کو میزانیے اور سمتیہ میں درجہ بندی کر سکتے ہیں۔ دونوں میں اہم فرق یہ ہے کہ سمتیہ (Vector) کے ساتھ سمت منسلک ہوتی ہے جبکہ میزانیہ کے ساتھ ایسا نہیں ہوتا ہے۔ لہذا سب سے پہلے ہم سمتوں کے بارے میں جانکاری حاصل کریں گے کہ سمتیہ کیا ہے؟ سمتیوں کو کیسے جمع، تفریق یا ضرب کیا جاتا ہے۔ سمتیوں کو کسی حقیقی عدد سے ضرب کریں تو ہمیں کیا حاصل ہوتا ہے۔ ایک مستوعا میں کسی شے کی رفتار اور اسراع کو تعریف کرنے کے لئے ہم سمتیوں کا استعمال کر سکیں۔ کسی مستوعا میں حرکت کی آسان مثال کے طور پر ہم ہموار اسراعی حرکت کا مطالعہ کریں گے۔

1.3 میزانیے اور سمتیے (Scalars & Vectors)

ایک میزانیہ مقدار وہ مقدار ہوتی ہے جس میں صرف عددی قدر (Magnitude) ہوتی ہے۔ اس کو صرف ایک عدد اور موزوں اکائی کے ساتھ ظاہر کیا جاسکتا ہے۔

مثالیں: دو نقاط کے درمیان کی دوری، کسی شے کی کمیت (Mass) اور کسی جسم کی تپش وغیرہ۔

میزانیہ کے استعمال میں وہی اصول لاگو ہوتے ہیں جو عام طور پر الجبراء میں لائے جاتے ہیں جیسے کہ ہم اعداد کے ساتھ کرتے ہیں۔

مثال کے طور پر اگر کسی مستطیل کی لمبائی اور چوڑائی علی الترتیب 1 میٹر اور 5 میٹر ہو تو اسکا احاطہ (perimeters) یعنی چاروں

بازوں کی لمبائیوں کی جمع $(1m+5m+1m+5m)$ ، $(1+5+1+5)$ میٹر = 12m ہوگا۔ یہاں پر ہر بازو کی لمبائی ایک میزانیہ ہے اور احاطہ بھی ایک میزانیہ ہے۔ اسی طرح اگر کسی ایک دن کا زیادہ سے زیادہ تپش $45.6^{\circ}C$ اور کم سے کم تپش $25.2^{\circ}C$ ہو تو ان دونوں کا فرق $10.4^{\circ}C$ ہوگا۔

ایک سمتیہ وہ ہے جس میں عددی قدر اور سمت دونوں ہوتے ہیں۔ اور وہ جمع کے کلیہ مثلث (Triangle Law of Addition)

(Addition) یا جمع کے کلیہ متوازی الاضلاع (Parallelogram Law of Addition) کی تعمیل کرتا ہے۔ لہذا ایک سمتیہ کو اس کی قدر

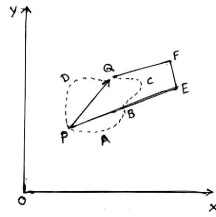
کے عدد اور سمت کے ذریعہ ظاہر کرتے ہیں۔ مثالیں، نقل مقام (Displacement)، رفتار (Velocity)، اسراع (Acceleration) اور قوت (Force) وغیرہ ہیں۔

سمتیہ کو ظاہر کرنے کے لیے ہم اس مواد میں اس سمتیہ کے حرف کے اوپر تیر لگا کر بتائیں گے جیسے \vec{v} اس میں v اور \vec{V} دونوں ہی رفتار سمتیہ کو ظاہر کرتے ہیں۔ سمتیہ کی عددی قدر کو اکثر ہم اس کی مطلق قدر کہتے ہیں اور اسے $\vec{v} = v$ کے ذریعہ ظاہر کرتے ہیں۔

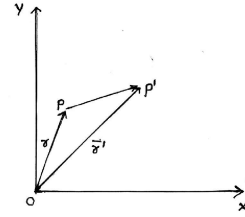
1.4 مقام اور نقل مقام سمتیہ (Position and Displacement Vectors)

کسی مستوی میں متحرک شے کے مقام کو ظاہر کرنے کے لیے ہم آسانی سے کسی نقطہ '0' کو مبداء (Origin) کے طور پر مانتے ہیں۔ فرض کرو کہ دو مختلف اوقات t اور t^1 پر شے کے مقامات علی الترتیب P اور P^1 میں (شکل 1.1)

ہم O کو P سے ایک خط مستقیم سے جوڑ دیتے ہیں۔ اس طرح \vec{OP} وقت t پر شے کا مقام سمتیہ ہوگا۔ اس خط کے آخری سرے پر ایک تیر کا نشان لگا دیتے ہیں۔ اسے کسی علامت r سے پیش کرتے ہیں یعنی $\vec{OP} = \vec{r}$ اسی طرح نقطہ P^1 کو ایک دوسرے مقام سمتیہ \vec{OP}^1 یعنی \vec{r}^1 کی لمبائی اسکی عددی قدر کو ظاہر کرتی ہے اور O سے دیکھنے پر P اور P^1 جس سمت میں واقع ہوں سمتیہ کی سمت بھی وہی کہلائے گی۔ اگر شے P سے حرکت کر کے P^1 پر پہنچ جاتی ہے تو سمتیہ PP^1 (جسکی P پر اور چوٹی P^1 پر ہے) نقطہ P (وقت t) سے P^1 (وقت t^1) تک حرکت کا نقل مقام یا نقل مقام سمتیہ (Displacement Vector) کہلاتا ہے۔



شکل 1.2



شکل 1.1

یہاں یہ بات ذہن نشین کرنا ہے کہ نقل مقام سمتیہ کو ایک خط مستقیم سے ظاہر کرتے ہیں جو شے کے آخری مقام کو اسکی ابتدائی مقام سے جوڑتا ہے اور یہ اس حقیقی راستے پر انحصار کرتا جو شے کے ذریعہ نقاط کے درمیان طے کیا جاتا ہے۔

شکل 1.2 کے مطابق ابتدائی مقام P اور انتہائی مقام Q کے درمیان طے کردہ دوریاں جیسے PDQ ، $PABCQ$ اور $PBEFQ$ الگ الگ ہیں۔ لیکن نقل مقام سمتیہ \vec{PQ} ہر حال میں وہی ہے۔ لہذا 'کسی بھی دو نقاط کے درمیان نقل مقام سمتیہ کی عددی قدر یا تو متحرک شے کی راہ کی لمبائی سے کم ہوتی ہے یا اسکے برابر ہوتی ہے'۔

1.5 سمتیوں کی مساویت (Equality of Vectors)

دو سمتیوں \vec{A} اور \vec{B} کو صرف تبھی برابر کہا جاسکتا ہے جب ان کی عددی قدر میں برابر ہوں اور انکی سمت یکساں ہو۔ میزانیوں کی جمع و تفریق صرف انہیں مقداروں کیلئے با معنی ہوتی ہے جن کی اکائیاں ایک جیسی ہوتی ہیں۔ ہمارے مطالعہ میں سمتیوں کے مقامات متعین نہیں ہیں۔ اس لیے جب ایک سمتیہ کو خود اس کے متوازی منتقل کرتے ہیں تو سمتیہ پر کوئی

فرق نہیں ہوتا ہے۔ اس طرح کے سمتیہ کو ہم آزاد سمتیہ کہتے ہیں۔

1.6 حقیقی اعداد سے سمتیوں کی ضرب (Multiplication of Vectors by Real Numbers)

اگر ایک سمتیہ \vec{A} کو کسی مثبت عدد λ سے ضرب کریں تو ہمیں ایک سمتیہ ہی ملتا ہے جس کی عددی قدر \vec{A} کی عددی قدر کی λ گنا ہو جاتی ہے اور جس کی سمت بھی وہی ہے جو \vec{A} کی سمت ہے۔ اس حاصل ضرب کو ہم $\lambda \vec{A}$ لکھتے ہیں

$$|\lambda \vec{A}| = \lambda |\vec{A}|, (\lambda > 0) \text{ اگر (i.e.)}$$

مثال کے طور پر اگر \vec{A} کو 2 سے ضرب کیا جائے تو حاصل سمتیہ $2\vec{A}$ ہوگا۔ جس کی سمت \vec{A} کی سمت ہوگی۔ اور عددی قدر

$$|\vec{A}| \text{ کی دوگنی ہوگی۔}$$

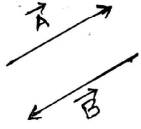
سمتیہ \vec{A} کو اگر ایک منفی عدد λ سے ضرب کریں تو سمتیہ $\lambda \vec{A}$ حاصل ہوتا ہے جس کی سمت \vec{A} کی سمت کی مخالفت ہے اور جس کی

$$\text{عددی قدر } |\vec{A}| \text{ کی } (-\lambda) \text{ گنی ہوتی ہے۔}$$

1.7 سمتیوں کی جمع و تفریق (Addition and Substraction of Vectors)

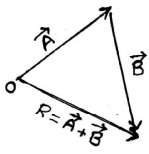
سمتیوں کی مساویت کی تعریف کی رو سے سمیتے جمع کے قانون مثلث یا جمع کے متوازی الاضلاع کے قانون کی تعمیل کرتے ہیں۔

آئیے اب ہم تریسٹی طریقے سے جمع کے اس قانون کو بیان کریں گے۔



کسی مستوی میں واقع دو سمتیوں \vec{A} اور \vec{B} پر غور کرتے ہیں (ملاحظہ کریں شکل نمبر 1.3)۔

ان سمتیوں کو ظاہر کرنے والے خطوط کی لمبائیاں سمتیوں کی عددی قدروں کے تناسب ہوتی ہیں۔ جمع $\vec{A} + \vec{B}$ حاصل کرنے کے لیے شکل (1.3) کے مطابق ہم سمتیہ \vec{B} اس طرح رکھتے ہیں کہ اس کی دم سمتیہ \vec{A} کی



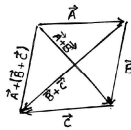
چوٹی پر ہو۔ پھر ہم \vec{A} کی دم کو \vec{B} کے سرے سے جوڑ دیتے ہیں۔ یہ خط \overline{OQ} حاصل سمتیہ R کو ظاہر کرتا ہے جو سمتیوں \vec{A} اور \vec{B} کا حاصل جمع ہے۔ چونکہ سمتیوں کے جوڑنے کے اس طریقے میں ایک سمتیہ کی چوٹی

کو دوسرے کی دم سے جوڑتے ہیں اس لیے اس تریسٹی طریقے کو چوٹی سے دم (ہیڈ تو ٹیل) (Head to tail) شکل 1.3

طریقے کے نام سے بھی جانا جاتا ہے۔ دونوں سمتیوں اور ان کا حاصل کسی مثلث کے تین ضلع تشکیل دیتے ہیں۔

اس لیے اس طریقے کو سمتیوں کی جمع کا کلیہ مثلث (Traiangle method of Vector addition) بھی کہتے ہیں۔

جیسا کہ شکل 1.4 میں دکھایا گیا ہے کہ سمتیوں \vec{A} اور \vec{B} کو پہلے جوڑ کر اور پھر سمتیہ \vec{C} کو جوڑنے پر جو نتیجہ حاصل ہوتا ہے وہ وہی ہے



شکل 1.4

جو سمتیوں \vec{B} اور \vec{C} کو پہلے جوڑ کر پھر سمتیہ \vec{A} کو جوڑنے پر ملتا ہے یعنی

$$\left(\vec{A} + \vec{B} \right) + \vec{C} = \vec{A} + \left(\vec{B} + \vec{C} \right)$$

دو مساوی اور مخالفت سمتیوں کو جوڑنے پر کیا نتیجہ ملتا ہے؟

ہم دو سمتیوں \vec{A} اور $-\vec{A}$ جو \vec{A} کا مساوی لیکن مخالف ہے۔ ان کی جمع $\vec{A} + (-\vec{A})$ ہے کیونکہ سمتیوں کی قدریں وہی ہیں لیکن سمتیں مخالف ہیں۔ اس لیے حاصل کی قدر 0 سے ظاہر کی جاتی ہے اور اسے null سمتیہ یا صفری (Zero) سمتیہ کہتے ہیں۔

$$\vec{A} - \vec{A} = 0; |0| = 0$$

$$\vec{A} + 0 = \vec{A}$$

$$\lambda \vec{0} = 0$$

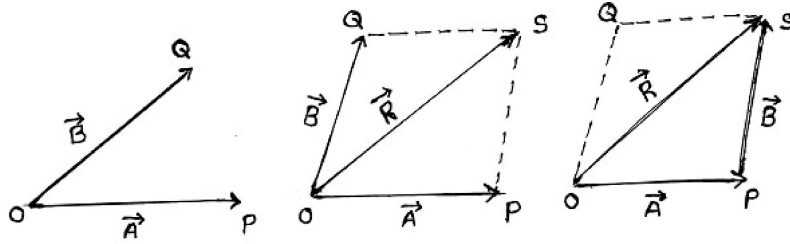
$$0\vec{A} = 0$$

صفر سمتیہ کا طبعی مطلب کیا ہے؟ فرض کروں کہ کسی وقت t پر کوئی شے \vec{P} پر ہے اور \vec{P}^1 تک جا کر پھر \vec{P} پر واپس آ جاتی ہے۔ ایسی حالت میں شے کا نقل مقام کیا ہوگا؟ چونکہ ابتدائی اور انتہائی مقام منطبق ہو جاتے ہیں اس لیے نقل مقام صفری سمتیہ ہوگا۔ دو سمتیوں \vec{A} اور \vec{B} کے فرق کو ہم دو سمتیوں \vec{A} اور $-\vec{B}$ کی جمع کے طور پر درج ذیل سے ظاہر کرتے ہیں۔

$$\vec{A} - \vec{B} = \vec{A} + (-\vec{B})$$

سمتیہ $-\vec{B}$ کو سمتیہ \vec{A} میں جوڑ کر $\vec{A} - \vec{B}$ حاصل ہوتا ہے۔

متوازی الاضلاع کے طریقے کا استعمال کر کے بھی ہم دو سمتیوں کی جمع حاصل کر سکتے ہیں۔



(a)

(b)

(c)

شکل 1.5

فرض کرو کہ ہمارے پاس دو سمتیہ \vec{A} اور \vec{B} ہیں۔ ان سمتیوں کو جوڑنے کیلئے انکی دم کو ایک مشترک بنیادی نقطہ 0 پر لاتے ہیں جیسا کہ شکل (a) 1.5 میں دکھایا گیا ہے۔ پھر ہم \vec{A} کی چوٹی سے \vec{B} کے متوازی ایک خط کھینچتے ہیں۔ اور \vec{B} کی چوٹی سے \vec{A} کے متوازی الاضلاع OQSP پورا کرتے ہیں۔ جس نقلہ پر یہ دونوں خط ایک دوسرے کو قطعہ کرتے ہیں اسے مبدا O سے جوڑ دیتے ہیں۔ حاصل سمتیہ \vec{R} کی سمت میں ہوگی۔ (شکل نمبر 1.5(b)) شکل نمبر 1.5(c) میں سمتیوں \vec{A} اور \vec{B} کا حاصل نکالنے کیلئے قانون مثلث (Triangle Law) کا استعمال دکھایا گیا ہے۔ دونوں شکلوں سے ظاہر ہیکہ دونوں طریقوں سے ایک ہی نتیجہ حاصل ہوتا ہے۔ لہذا دونوں طریقے مساوی ہیں۔

1.8 اکائی سمتیہ (Unit Vector):

اکائی سمتیہ وہ ہوتا ہے جس کی عددی قدر ایک ہو اور محض سمت کا تعین کرنے کیلئے اس کا استعمال ہوتا ہے۔ شکل نمبر 1.6 میں دکھائے گئے دو ابعادی نظام کے x, y اور z محوروں کے موافق اکائی سمتیوں کو ہم علی الترتیب \hat{i} ، \hat{j} اور \hat{k} کے ذریعہ ظاہر کرتے ہیں کیونکہ یہ سبھی اکائی سمتیہ ہیں اس لئے $|\hat{i}| = |\hat{j}| = |\hat{k}| = 1$

یہ اکائی سمتیے ایک دوسرے پر عمود ہیں۔ دوسرے سمتیوں سے ان کی الگ شناخت کے لیے ہم نے اس مواد میں ان کے اوپر ایک کیپ (^) لگا دیا ہے کیونکہ اس مواد میں ہم صرف دو ابعادی حرکت کا مطالعہ کر رہے ہیں لہذا ہمیں صرف دو اکائی سمتیوں کی ضرورت ہوگی۔ کسی مستوی (Linear) میں ایک سمتیہ \vec{A} کو ظاہر کرنے کے لیے ہمارے پاس دو طریقے ہیں:-

(i) اس کی عددی قدر A اور اس کے ذریعہ X-محور کے ساتھ بنائے گئے زاویہ θ کے ذریعہ

یا

(ii) اس کے اجزاء A_x اور A_y کی قدریں درج ذیل مساوات سے معلوم کی جاسکتی ہے۔

$$A_x = A \cos \theta$$

$$A_y = A \sin \theta$$

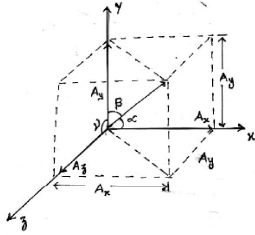
اگر A_x اور A_y معلوم ہوں تو A اور θ کی قدر حسب ذیل سے معلوم کی جاسکتی ہے۔

$$A_x^2 + A_y^2 = A^2 \cos^2 \theta + A^2 \sin^2 \theta$$

یا

$$A = \sqrt{A_x^2 + A_y^2}$$

$$\tan \theta = \frac{A_y}{A_x}; \theta = \tan^{-1} \left[\frac{A_y}{A_x} \right]$$



شکل 1.6

اسی طرح ہم نے ایک x-y مستوی میں کسی سمتیہ کو اس کے اجزاء میں تجزیہ کیا ہے لیکن اسی طریقے کے ذریعے کسی سمتیہ \vec{A} کا

تین ابعادی x, y اور z محوروں کے مطابق تین اجزاء میں تجزیہ کیا جاسکتا ہے۔ اگر A_x اور A_y اور z محوروں کے درمیان زاویہ علی الترتیب α ، β اور θ ہوں تو

$$A_x = A \cos \alpha, A_y = A \cos \beta, A_z = A \cos \theta$$

$$\vec{A} = A_x \hat{i} + A_y \hat{j} + A_z \hat{k}$$

سمتیہ A کی عددی قدر

$$A = \sqrt{A_x^2 + A_y^2 + A_z^2}$$

1.9 کسی مستوی میں مستقل اسراع کے ساتھ حرکت (Motion in a Plane with Constant):

فرض کرو کہ کوئی شے ایک مستوی x-y میں حرکت کر رہی ہے اور اس کے اسراع یعنی a کی قدر مستقل ہے۔ کسی وقفہ وقت میں اوسط اسراع اس مستقل اسراع کے برابر ہوگا۔ فرض کریں کہ کسی وقت t=0 پر شے کی رفتار V_0 اور وقت t پر اس کی رفتار V ہے۔ تب تعریف کے مطابق

$$a = \frac{v - v_0}{t - 0} = \frac{v - v_0}{t}$$

یا

$$V - V_0 = at \Rightarrow V = V_0 + at$$

اب ہم دیکھیں گے کہ وقت کے ساتھ مقام سمتیہ r کس طرح بدلتا ہے۔

فرض کریں کہ o اور t وقت پر ذرے کے مقام سمتیہ \vec{r}_0 اور \vec{r} ہیں اور ان وقت میں ذرے کی رفتار \vec{V}_0 اور \vec{V} ہے۔ ہم جانتے

ہیں کہ نقل اوسط رفتار اور وقفہ وقت کا ضربیہ ہوتا ہے۔

$$\begin{aligned} r - r_0 &= \left(\frac{V_0 + V}{2} \right) t = \left(\frac{(V_0 + at) + V_0}{2} \right) t \\ &= V_0 t + \frac{1}{2} at^2 \end{aligned}$$

$$r = r_0 + V_0 t + \frac{1}{2} at^2$$

اس مساوات کا مشتق (Derivations) یعنی $\frac{dr}{dt}$ دیتا ہے اور ساتھ ہی t=0 وقت پر $\vec{r} = \vec{r}_0$ کی

شرط کو بھی پورا کرتا ہے اس لیے مساوات $r = r_0 + v_0 t + \frac{1}{2} at^2$ کو اجزا کی شکل میں درج ذیل کے طور پر ظاہر کر سکتے ہیں۔

$$x = x_0 + V_{0x} t + \frac{1}{2} a_x t^2$$

$$y = y_0 + V_{0y} t + \frac{1}{2} a_y t^2$$

اس مساوات کی ایک تشریح یہ ہے کہ x اور y سمتوں میں حرکات ایک دوسرے پر منحصر نہیں ہوتی ہیں یعنی کسی مستوی (دو ابعاد) میں

حرکت کو دو الگ الگ ہم وقتی بعد ہی مستقلہ اسراعی حرکتوں جو باہمی عمودی سمتوں میں ہوں کے طور پر سمجھ سکتے ہیں۔ یہ ایک اہم نتیجہ ہے جو دو ابعاد میں شے کی حرکت کے تجزیے میں کارگر ہوتا ہے۔ یہ نتیجہ تین ابعادی حرکت کے لیے بھی ہے۔

1.10 خلاصہ:

(1) میزانیہ مقدار میں: وہ مقداریں ہیں جن میں صرف عددی قدریں (Magnitudes) ہوتی ہیں۔ دوری، چال، کمیت اور درجہ حرارت میزانیہ مقداروں کی چند مثالیں ہیں۔

(2) سمتیہ مقداریں: وہ مقداریں جن میں قدر اور سمت دونوں ہوتی ہیں۔ جیسے نقل، رفتار، اسراع وغیرہ۔ یہ مقداریں سمتیہ الجبراء کے کچھ مخصوص اصولوں کی تعمیل کرتی ہیں۔

(3) اگر کسی سمتیہ \vec{A} کو کسی حقیقی عدد λ سے ضرب کریں تو ہمیں ایک دوسرے سمتیہ \vec{B} حاصل ہوتا ہے جس کی عددی قدر \vec{A} کی عددی قدر کی λ گنا ہوتی ہے۔ نئے سمتیہ کی سمت یا تو \vec{A} کی سمت ہوتی ہے یا اس کے مخالف یہ اس پر منحصر ہوتی ہے کہ λ مثبت ہے یا منفی۔

(4) دو سمتیوں \vec{A} اور \vec{B} کو جوڑنے کے لیے تریسیمی طریقہ جس کے لیے یا تو سرے دم یا پھر متوازی الاضلاع کا طریقہ استعمال کرتے ہیں۔

(5) Null یا صفری سمتیہ ایسا سمتیہ ہوتا ہے جس کی عددی قدر صفر ہوتی ہے۔

(6) سمتیہ \vec{B} کو \vec{A} سے نفی کرنے کے عمل کو ہم \vec{A} اور $-\vec{B}$ کو جوڑنے کے طور پر لیتے ہیں۔ $\vec{A} - \vec{B} = \vec{A} + (-\vec{B})$

(7) کسی سمتیہ \vec{A} کو کسی مستوی میں واقع دو سمتیوں a اور b کی سمت میں جز تجزیہ (Resolve) کر سکتے ہیں۔ $\vec{A} = \lambda a + \mu b$ یہاں λ اور μ حقیقی اعداد ہیں۔

(8) کسی سمتیہ \vec{A} سے وابستہ اکائی سمتیہ وہ سمتیہ ہے جس کی عددی قدر ایک ہوتی ہے اور وہ \vec{A} کی سمت میں واقع ہوتا ہے۔ اکائی

$$\hat{n} = \frac{\vec{A}}{|\vec{A}|}$$

1.11 مختصر ترین سوالات:

- (1) ذیل کے طبعی مقداروں میں بتائیے کہ کون سی سمتیہ ہے اور کون سی میزانیہ۔
حجم، کمیت، چال، اسراع، کثافت، مول کی تعداد، رفتار، زاویاتی تعدد، نقل مقام، زاویائی رفتار۔
- (2) ذیل میں سے کوئی دو میزانیہ مقداروں کو چنئے۔
قوت، زاویاتی معیار حرکت، کام، برقی رو، خطی معیار حرکت، برقی میدان، اوسط رفتار، مقناطیسی معیار اثر، اضافی رفتار۔
- (3) درج ذیل میں سے ایک سمتیہ مقدار شامل ہے۔ اس لیے چنئے۔
درجہ حرارت، دباؤ، دھکا، وقت، جفت، توانائی، تجاذبی قوت، رگڑ کی شرح۔
- 1- سمتیوں کے متوازی الاضلاع کے کلیہ کو بیان کرو؟ اور حاصل کی قیمت اور سمت کی مساوات اخذ کرو۔
- 2- اکائی سمتی، صفر سمتی اور مقام سمتی کو بتلاؤ۔
- 3- اگر $P = 2\hat{i} + 4\hat{j} + 14\hat{k}$ اور $Q = 4\hat{i} + 4\hat{j} + 10\hat{k}$ تب $P + Q$ کو قدر معلوم کرو۔
- 4- کیا یہ ممکن ہے کہ صفر سمتیہ کا جز غیر صفر ہے گا۔
- 5- میزانیہ اور سمتیہ کی تعریف مثال کے ذریعہ کیجئے۔

1.12 سفارش کردہ کتابیں Reference Book

1. Shanti Narayan, P.K. Mittal, Vector Algebra, s chand
2. Dr. Rishi Kumar Jha, Dr. Anshuman Signh, Vector Algebra
3. Prasun Kumar nayak, Vector Algebra and analysis with Applications
4. S.P. Kuil, Vector Analysis tensor analysis and linera vector space